

Ablaufplan

Bei diesem Ablaufplan wird davon ausgegangen, dass alle Komponenten der Zeitmessanlage und ein Drucker eingesetzt werden sollen. Sofern jedoch laut der Checkliste einzelne Geräte (z.B. Drucker, Windmesser, Reflex-Lichtschanke) nicht erforderlich sind, entfallen natürlich die entsprechenden Schritte.

Rechtzeitig vor dem Veranstaltungstag

Veranstalter	<ol style="list-style-type: none">1. abklären, wer am Veranstaltungstag Teilnehmer sein kann2. mit Teilnehmer abklären,<ul style="list-style-type: none">• welche Komponenten benötigt werden• welche Vorarbeiten an der Wettkampfstätte evtl. zu erledigen sind, damit die Zeitmessanlage eingesetzt werden kann3. Zeitmessanlage für den Veranstaltungstag reservieren
der/demjenigen, der vom Veranstalter damit beauftragt wurde	<ol style="list-style-type: none">4. Termin für Abholung der Zeitmessanlage bei Werner Klintworth vereinbaren5. Zeitmessanlage bei Werner Klintworth abholen

Am Tag vor der Veranstaltung

der/demjenigen bei dem sich die Anlage zu diesem Zeitpunkt befindet	<ol style="list-style-type: none">1. Akkus mit den zugehörigen Ladekabeln aufladen<ul style="list-style-type: none">• Sender des Funkstart-Systems• Handbediengerät des Windmessers• Reflex-Lichtschanke
---	--

Ablaufplan

Am Veranstaltungstag

Vorbereitung der Wettkampflisten und evtl. der „Lynx.*-Dateien“

Veranstalter / Wettkampfbüro	<ol style="list-style-type: none">1. Erzeugen der Starterlisten für die Wettkämpfe<ul style="list-style-type: none">• einfach – falls mit dem Programm FinishLynx die Ergebnisse ausgedruckt werden sollen• doppelt – falls Zeitnehmer die mit dem Programm FinishLynx ermittelten Ergebnisse manuell in Ergebnislisten übertragen soll2. Die erforderlichen „Lynx.*-Dateien“ erzeugen und auf einem USB-Stick speichern, falls die Ergebnisse der Läufe aus dem Programm FinishLynx heraus gedruckt werden sollen und/oder die Ergebnisse der Läufe von FinishLynx so gespeichert werden sollen, dass sie mit dem Wettkampfprogramm weiterverarbeitet werden können<ul style="list-style-type: none">• immer die Datei „Lynx.ppl“ erstellen, welche die notwendigen Informationen zu den Startern enthält• zusätzlich die Datei „Lynx.evt“ erstellen, wenn mit dem Programm FinishLynx *.lif-Dateien für die Weiterverarbeitung mit dem Wettkampfprogramm erzeugt werden sollen.
Veranstalter / Wettkampfbüro + Starter	<ol style="list-style-type: none">3. abklären, in wie weit von den vom Veranstalter bereitgestellten Starterlisten abgewichen werden darf bzgl.<ul style="list-style-type: none">• Verteilung der Teilnehmer auf Bahnen• Zuordnung von Teilnehmern zu einem Lauf• Zusammenlegung von Läufen• Änderung der Reihenfolge der Läufe

Aufbau

Veranstalter	<ol style="list-style-type: none">1. sofern noch nicht geschehen: Markierungspunkte an den Kreuzungspunkten der Bahnbegrenzungslinie und der Ziellinie anbringen. (laut IWR auf der Ziellinie, genau angrenzend an die Kante der Ziellinie, die von den Läufern zuerst erreicht wird, maximal 2 cm breit – so schmal, damit Kamera wirklich genau auf diesen schmalen Streifen der Zielgeraden ausgerichtet wird)2. Stromversorgung bereitstellen<ul style="list-style-type: none">• per Kabeltrommel oder Verlängerungskabel mindestens zwei Netzanschlüsse bereitstellen• die beiden Mehrfachsteckdosen (Kiste Kabel) mit den zwei Netzanschlüssen verbinden.3. Befestigungsmöglichkeit für die Latte zur Begrenzung der Aufnahmeebene bereitstellen
Veranstalter und Zeitnehmer	<ol style="list-style-type: none">4. Kameraposition festlegen und markieren5. Auswertungsbereich vorbereiten (z.B. Auswertungstisch, Überdachung)

Ablaufplan

<p>Zeitnehmer (möglichst + 1 Helfer)</p>	<ol style="list-style-type: none">6. sofern Befestigungsmöglichkeit vorhanden, Latte zur Begrenzung der Aufnahmeebene aufstellen<ul style="list-style-type: none">• Latte aufklappen und mit Flügelmutterschraube stabilisieren• Latte genau ausrichten und gegen Umfallen sichern7. Laptop aufbauen<ul style="list-style-type: none">• Laptop mit Netzteil verbinden• Netzteil mit der „Mehrfachsteckdose – einfach“ verbinden• USB-Hub an einem der USB-Anschlüsse des Laptops verbinden.• USB-Hub über das zugehörige Netzteil mit der „Mehrfachsteckdose – einfach“ verbinden• wenn gewünscht, Maus an den USB-Hub anschließen8. Hub aufbauen<ul style="list-style-type: none">• Hub (Kiste Zubehör) mit kurzem Netzwerkkabel (aus Kiste Kabel) am Laptop anschließen• Hub mit seinem Netzkabel an der „Mehrfachsteckdose – einfach“ anschließen9. Drucker aufbauen<ul style="list-style-type: none">• Drucker – je nach vorhandenen Anschlüssen am Drucker – entweder per USB-Kabel mit dem USB-Hub oder mit einem Netzwerkkabel mit dem Hub verbinden.• Drucker mit seinem Netzteil an der „Mehrfachsteckdose – einfach“ anschließen10. Funkstartsystem (Kiste Zubehör) vorbereiten<ul style="list-style-type: none">• d.h. an Sender und Empfänger jeweils die Antennen anschrauben11. Zielkamera aufbauen (Details enthält das Dokument „Zielkamera aufbauen und ausrichten“)<ul style="list-style-type: none">• Stativ aufbauen (oder Befestigungsklemme sicher anbringen)• Kugelkopf montieren und ausrichten• Zielkamera montieren und „verkabeln“• Funkstartsystem-Empfänger mit der Zielkamera verbinden• Zielkamera über das Netzkabel an die „Mehrfachsteckdose – Ein/Aus“ anschließen• Zielkamera manuell ausrichten (Ausrichtung in Aufnahmeebene, Schärfe, Neigungswinkel, Höhe)• Zielkamera abspannen12. Frontkamera aufbauen und verkabeln<ul style="list-style-type: none">• Stativ aufbauen• Frontkamera montieren• Verbindungsbox der Frontkamera mit Hub und mit Frontkamera per Netzwerkkabel verbinden• Verbindungsbox der Frontkamera an „Mehrfachsteckdose – Ein/Aus“ anschließen
--	---

Ablaufplan

	<p>13. Externe Anzeige aufbauen und verkabeln</p> <ul style="list-style-type: none">• Stativ aufbauen• Externe Anzeige „verkabeln“ und montieren• Externe Anzeige abspannen• Netzstecker der Externen Anzeige mit „Mehrfachsteckdose – einfach“ oder einer anderen Steckdose (aber nicht der „Mehrfachsteckdose – Ein/Aus“) verbinden <p>14. Falls Windmessung erforderlich ist oder die Reflex-Lichtschanke genutzt werden soll, Connection-Box aufbauen</p> <ul style="list-style-type: none">• Connection-Box und Zielkamera mit dem langen seriellen Kabel verbinden <p>15. Windmesser aufbauen und verkabeln</p> <ul style="list-style-type: none">• Stativ aufbauen• Windmesskopf aufbauen• Steuereinheit und Windmesskopf mit dem Signal-Kabel verbinden• Steuereinheit über das serielle Kabel mit der Connection-Box verbinden• wenn Steuereinheit nicht geladen ist, Steuereinheit über das Ladegerät mit der „Mehrfachsteckdose – einfach“ verbinden
Zeitnehmer + 1 Helfer	<p>16. Kamera(s) mit Hilfe des Fensters [Hardwaresteuerung] ausrichten</p> <ul style="list-style-type: none">• Programm FinishLynx starten• Kameras mit der „Mehrfachsteckdose – Ein/Aus“ einschalten• Ausrichtung durchführen (Details dazu enthalten die Dokumente „Das Programm FinishLynx“, „Frontkamera“ und „Zielkamera aufbauen und einrichten“)
Zeitnehmer (möglichst + 1 Helfer)	<p>17. Reflex-Lichtschanke und Reflektor aufbauen</p> <ul style="list-style-type: none">• Reflektor aufstellen• Reflex-Lichtschanke aufstellen und verkabeln <div data-bbox="528 1462 1412 1700" style="border: 1px solid black; background-color: #e0e0e0; padding: 5px;"><p>Reflex-Lichtschanke und Reflektor erst nach dem Ausrichten der Zielkamera aufbauen, da die beiden Geräte im Allgemeinen genau in der Aufnahmeebene platziert werden. Werden die beiden Geräte vor Schritt 16 in die Aufnahmeebene gestellt, kann dies zu Irritationen beim Ausrichten der Zielkamera führen.</p></div>

Ablaufplan

Zeitmessanlage testen und letzte Vorbereitungen

Zeitnehmer + Starter	<ol style="list-style-type: none">1. Abklären welche Art von Informationen vor den einzelnen Läufen zwischen Starter und Zeitnehmer per Walkie-Talkie ausgetauscht werden sollen, damit zügige und fehlerfreie Erfassung erleichtert wird.2. Funkstartsystem-Sender mit „Schallquelle“ für das Startsignal (z.B. Startpistole) verbinden3. dem Starter – falls nötig – die Funktionsweise des Funkstartsystem-Senders erläutern4. Walkie-Talkies testem<ul style="list-style-type: none">• Ladezustand der Walkie-Talkies prüfen – ggf. Batterien/Akkus wechseln• Sendefrequenz der Walkie-Talkies prüfen5. Einen Wettkampf simulieren<ul style="list-style-type: none">• Zeitnehmer erzeugt Wettkampffenster• Starter sendet Startsignal• Starter/Zeitnehmer quert Ziellinie• Zeitnehmer prüft, ob Externe Anzeige wie gewünscht reagiert hat und die Kameras korrekt den „Zieleinlauf“ aufgezeichnet haben6. erforderliche Korrekturen an den Komponenten der Zeitmessanlage durchführen und anschließend einen weiteren Wettkampf simulieren
-------------------------	--

Ablaufplan

während der Veranstaltung: Einen Lauf durchführen

Starter	1. teilt die Teilnehmer dem Lauf und ggf. ihre Startposition zu
Zeitnehmer	2. bereitet das Wettkampffenster vor
Starter + Zeitnehmer	3. Tauschen sich vor dem Start per Walkie-Talkie aus <ul style="list-style-type: none">• welche Teilnehmer (auf welcher Bahn) starten• ob Start erfolgen kann
Starter	4. prüft, ob der Funkstartsystem-Sender eingeschaltet ist 5. startet den Wettkampf
	falls Fehlstart, wieder bei Schritt 1 beginnen
Zeitnehmer	6. prüft, ob FinishLynx auf das Startsignal reagiert hat <ul style="list-style-type: none">• falls ja, alles OK.• falls nein – vorher vereinbarte Aktivitäten vornehmen (z.B. manuellen Start auslösen / Lauf abbrechen lassen /) 7. Kameras rechtzeitig auf „Aufnahme“ stellen, falls nicht schon in Schritt 2 erfolgt 8. Zielfoto auswerten 9. Ergebnisse ausgeben (manuell auf Liste oder per Drucker) 10. Wettkampfdati speichern

nach Wettkampfpausen oder einem Umbau der Anlage

Zeitnehmer + Starter	1. Einen Wettkampf simulieren <ul style="list-style-type: none">• Zeitnehmer erzeugt Wettkampffenster• Starter sendet Startsignal• Starter/Zeitnehmer quert Ziellinie• Zeitnehmer prüft, ob Externe Anzeige wie gewünscht reagiert hat und die Kameras korrekt den „Zieleinlauf“ aufgezeichnet haben 2. erforderliche Korrekturen an den Komponenten der Zeitmessanlage durchführen und anschließend einen weiteren Wettkampf simulieren
-------------------------	---

Ablaufplan

unmittelbar nach der Veranstaltung

Zeitnehmer	<ol style="list-style-type: none">1. Zeitmessanlage abbauen und verstauen<ul style="list-style-type: none">• Beim Herausziehen der Stecker auf „Nasen“ und die verschiedenen Verschlüsse achten• Kabel und Stecker beim Aufrollen der Kabel nicht über den Boden ziehen• Geräte und Kabel jeweils in die Box legen, in die sie laut Dokument „Zeitmessanlage_Bestandteile“ gehören.
------------	---

nach der Veranstaltung

Zeitnehmer / Veranstalter	<ol style="list-style-type: none">1. leere Akkus der Walkie-Talkies ersetzen2. falls etwas defekt ist<ul style="list-style-type: none">• sofern möglich, selbst beheben,• sonst mit Werner Klintworth abklären, wie zu verfahren ist3. Zeitmessanlage zu Werner Klintworth zurückbringen
------------------------------	---